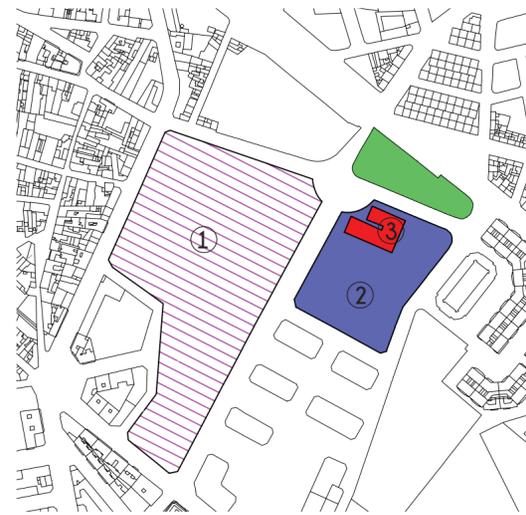


## EMPLAZAMIENTO



### LEYENDA

1. Centro comercial Albacenter
2. Casa de la Cultura José Saramago
3. Escuela de Arte de Albacete

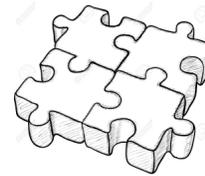
## IDEA DEL PROYECTO

Se pretende que el taller del diseñador sea un punto de unión con los alrededores, una unión que asociamos a pequeñas ideas que unes para crear tu gran obra o tu gran proyecto. Pensamos en el concepto de puzle, piezas que mediante la unión, el movimiento...se crea una imagen. Para la creación del espacio se piensa en dos tipos de juegos de puzle como son el tangram y el tetris.

**PALABRAS CLAVE:** Unión, movimiento y adaptabilidad.

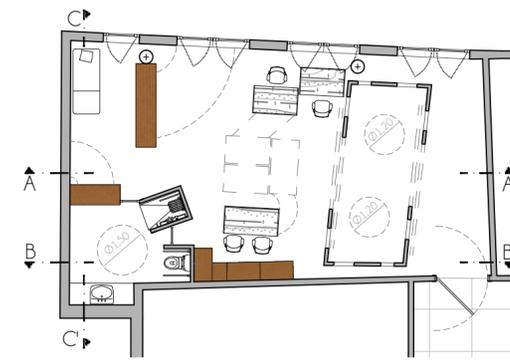


Logo Escuela de Arte de Albacete



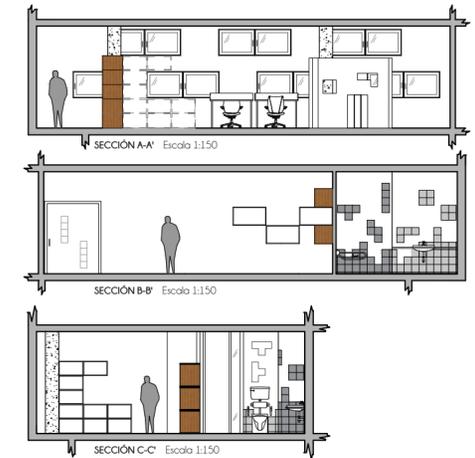
Piezas de puzle 3D

## PLANTA PROPUESTA

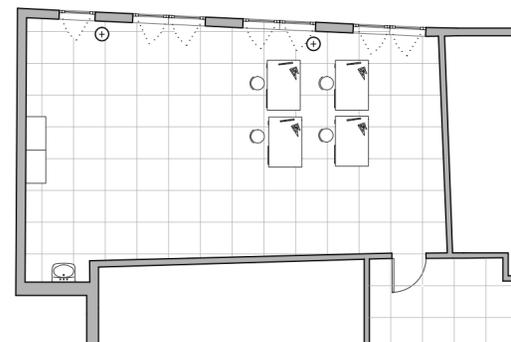


Propuesta planta de distribución ESCALA 1:150

## SECCIONES

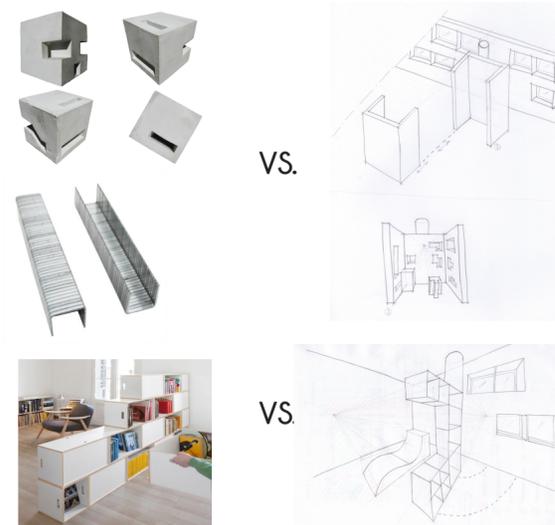


## PLANTA EXISTENTE

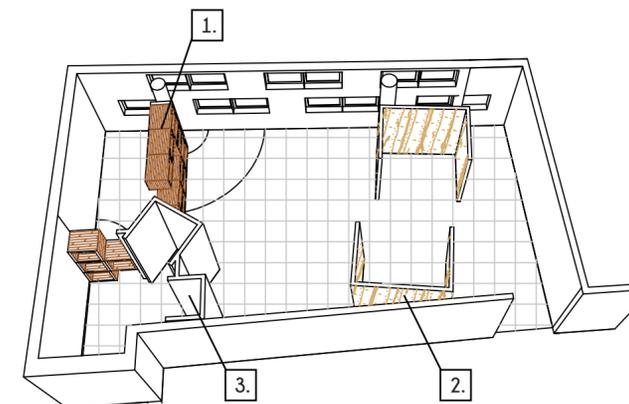


Planta de distribución actual ESCALA 1:150

## REFERENCIAS / ESQUEMA DE DISEÑO



## PERSPECTIVA ESTUDIO



Perspectiva general ESCALA 1:200

## MATERIALES / MOBILIARIO



1. Cartón. Estanterías
  2. Madera de pino
  3. Azulejos baño
- Estantería de cartón Mesas plegables



Estudio para diseñador invitado

PROMOTOR: Escuela de Arte de Albacete

FECHA: noviembre de 2016



DISEÑADORA DE INTERIORES:

Olga González Maroto